

# INNOVA-STEM - INNOVACIÓN EDUCATIVA STEM

## INFORMACIÓN GENERAL

Descripción: Generar espacios de Innovación educativa en las Sedes beneficiadas a través de los laboratorios de innovación Educativa STEM y las Nuevas soluciones tecnológicas.

Región: Colombia

Financiadores: COMPUTADORES PARA EDUCAR , CISP - COLOMBIA

Duración:

Fecha Inicio: 01/09/2022

Fecha Final: 30/03/2025

Sector de Población: Docentes, Estudiantes



## ACTUALIDAD DEL PROYECTO

Transformando la educación en Colombia: Laboratorios de Innovación 2.0

Con el firme propósito de cerrar la brecha digital y preparar a las nuevas generaciones para la Cuarta Revolución Industrial (4RI), Computadores para Educar lanza su ambiciosa iniciativa: Laboratorios de Innovación 2.0. Un proyecto de alto impacto que redefine la experiencia educativa en 2.016 sedes públicas del país, promoviendo el uso significativo de tecnologías STEM.

Este proyecto es una evolución del modelo tradicional, integrando pedagogía disruptiva, pensamiento computacional y robótica educativa. A través de una alianza estratégica con el Comité Internacional para el Desarrollo de los Pueblos (CISP), se desarrollará una robusta estrategia de apropiación digital que incluye:

- Dotación tecnológica avanzada: Impresoras 3D, kits de ingeniería STEM, gestores de contenido y sistemas de proyección.
- Formación para docentes y estudiantes: Diplomados STEAM, rutas virtuales de aprendizaje y jornadas presenciales en metodologías activas como aprendizaje basado en retos y gamificación.

# INNOVA-STEM - INNOVACIÓN EDUCATIVA STEM

- EdukLAB y EdukParty: Espacios de experimentación pedagógica, creatividad colaborativa y encuentro familiar para fortalecer el ecosistema de innovación educativa.
- Contenidos digitales a perpetuidad: Recursos interactivos enfocados en robótica, biotecnología y programación para fomentar competencias del siglo XXI.
- Laboratorios STEM: Aulas transformadas para convertir la teoría en prototipos reales, despertando la curiosidad científica y el razonamiento lógico desde edades tempranas.

Esta apuesta tecnológica y pedagógica beneficiará a niños, jóvenes y adultos en todo el país, consolidando a Colombia como referente regional en educación digital. ¡Una educación innovadora, inclusiva y sostenible está en marcha!

## OBJETIVO GENERAL

Aunar esfuerzos entre COMPUTADORES PARA EDUCAR y el Comité Internacional para el Desarrollo de los Pueblos CISP en el desarrollo de estrategia de apropiación, adquisición e instalación de laboratorios de innovación 2.0, con contenidos digitales STEM en diferentes temáticas bajo el enfoque formación - Aprendizaje para el desarrollo de habilidades en niños, jóvenes y adultos.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Impulsar la innovación Educativa con tecnologías digitales, contribuyendo al bienestar y desarrollo sostenible de la sociedad.
- Aumentar los niveles de apropiación de las tecnologías digitales y la generación de conocimiento en el contexto escolar
- Generar espacios de innovación educativa en las sedes beneficiadas a través de los laboratorios de innovación 2.0.
- Generar actividades de apoyo logístico, administrativo, tecnológico y organizacional

## RESULTADOS

# INNOVA-STEM - INNOVACIÓN EDUCATIVA STEM

- ✓ Adquisición y entrega de nuevas tecnologías (Gestor de contenidos, impresora 3D, pantalla interactiva y kit STEM)
- ✓ Diseño del pack de recursos pedagógicos
- ✓ Acompañamiento a la formación virtual-presencial de docentes y/o tutores
- ✓ Plan de formación
- ✓ Monitoreo y evaluación
- ✓ 1. Elaborar Estrategias de comunicación y piezas de comunicación
- ✓ 2. Plan de comunicaciones y gestión de cambios
- ✓ 3. Plataforma de gestión de conocimiento para las 2.016 sedes
- ✓ 4. Proceso formativo de 90 horas en STEM hasta 4.032 cupos (Diplomado virtual)
- ✓ 5. Alistamiento en cajas y serializado de fabrica de cada una de las NST y kit de electrónica
- ✓ 6. Dispositivos Electrónicos
- ✓ 7. Auditoria integral (interna y externa)
- ✓ 8. Estrategia Social emocional en el contexto educativo a docentes de las 2.016 sedes educativas
- ✓ 9. Sistematización social - Análisis crítico

## INDICADORES

# INNOVA-STEM - INNOVACIÓN EDUCATIVA STEM



**46.251**

Beneficiarios  
alcanzados



**16.128**

Beneficiarios  
planificados

Porcentaje de actividades alcanzados.

**100%**

Porcentaje de cumplimiento  
medio alcanzado.

**100%**